

**XII. MISTROVSTVÍ  
ČESKÉ REPUBLIKY  
V KOVBOJSKÉ AKČNÍ STŘELBĚ**



**17. – 19. 07. 2014**







# SHOOTING RANGE - OPAŘANY



MAIN MATCH/HLAVNÍ ZÁVOD

BAY 1, 2, 3, 4, 5, 6

WILD BUNCH

BAY 1, 2, 3, 4, 5, 6

WARM UP/TRÉNINK

BAY 7

SIDE MATCH/VEDLEJŠÍ SOUTĚŽ

BAY 7

SPEED GUNS/RÝCHLÉ ZBRANĚ

BAY 7

**M** STÁNKY/MERCANTILE

**C** KEMPOVÁNÍ/CAMPING

**MT** HLAVNÍ STAN/MAIN TENT

**V** VIP/VIP

**HQ** KANCELÁŘ/HEADQUARTERS

**S** BUFET/SALOON



### **Howdy kovbojové!**

Rok se sešel s rokem a je zde opět Mistrovství České Republiky v kovbojské akční střelbě. Po dvanácté se zde budeme utkávat a soupeřit o titul mistrů České Republiky. Dvanáct let je pěkně dlouhá doba a jsme si vědomi, že vzniká milá tradice, která nás do jisté míry i zavazuje. Střelci z celé Evropy neustále očekávají lepší a lepší ročník. Pro tento rok se chceme více přiblížit charakteru závodu, který má ve svém jménu samotná disciplína, a to akčnosti. Inspirací jsou nám závody z Bordertownu v USA, které se dají nazvat těmi nejrychlejšími na světě.

Čeká nás 12 stages pro kovbojskou akční střelbu, 7 stages pro Wild Bunch, Rychlé zbraně jako vedlejší závod, tombola, atd.

Všichni jsou vítáni, jak střelci, nestřelci, diváci, prostě všichni milovníci westernu.

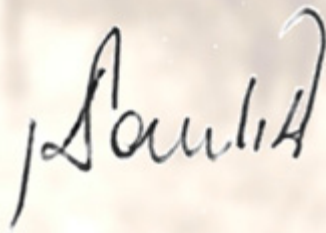
### **Howdy cowboys!**

It has been another year and we have here again the Czech Championship in Cowboy Action Shooting. It is for the 12<sup>th</sup> time when we all will be competing and fighting for the titles. Twelve years is quite a long time and we are fully aware that this creates a binding tradition. Shooters from all over the Europe expect every new championship to be better than the previous one. This year we would like our match to be as close to Action element of the game as possible. We were inspired by matches organized in Bordertown, US, which are considered to be the fastest ones in the world.

We have prepared 12 stages for CAS, 7 stages for Wild Bunch, Speed Guns as a side match, raffle, etc.

Everyone is welcome, shooters, non-shooters, spectators, simply all western aficionados.

On behalf of organizers  
Thunderman  
AWS President



# HELL IS COMING WITH ME!

# PROGRAM

## ČTVRTEK – 17. 7.

OD 10.00 REGISTRACE STŘELCŮ  
OD 10.00 WARMUP (VOLNÝ TRÉNINK - FREE)  
14.00 WILD BUNCH – 4 STAGES  
19.00 ZAHAJOVACÍ CEREMONIÁL

## THURSDAY, JULY 17<sup>TH</sup>

FROM 10.00 A.M. SHOOTERS' REGISTRATION  
FROM 10.00 A.M. WARM UP (FREE)  
2.00 P.M. WILD BUNCH - 4 STAGES  
7.00 P.M. OPENING CEREMONY

## PÁTEK – 18. 7.

8.30 ROZPRAVA A ROZDĚLENÍ STŘELCŮ DO SKUPIN  
9.00 ZAČÁTEK HLAVNÍHO ZÁVODU – 6 STAGES  
14.00 – 15.00 OBĚD  
16.00 WILD BUNCH - 3 STAGES,  
LONG RANGE (NÁBOJOVÁ ZADOVKA 100 M)

## FRIDAY, JULY 18<sup>TH</sup>

8.30 A.M. BRIEFING, POSSE FINALIZATION  
9.00 A.M. MAIN MATCH - 6 STAGES  
2.00 – 3.00 P.M. LUNCH  
4.00 P.M. WILD BUNCH – 3 STAGES  
LONG RANGE (CARTRIDGE SINGLE SHOT 100 M)

## SOBOTA – 19. 7.


9.00 HLAVNÍ ZÁVOD – 6 STAGE  
14.00 – 15.00 OBĚD  
15.00 VEDLEJŠÍ ZÁVOD – RYCHLÉ ZBRANĚ  
LONG RANGE (NÁBOJOVÁ ZADOVKA 100 M)  
18.00 VEČEŘE, TOMBOLA  
20.00 SLAVNOSTNÍ UKONČENÍ A VYHLÁŠENÍ  
VÝSLEDKŮ, ZÁBAVA DO 02 HOD.

## SATURDAY, JULY 19<sup>TH</sup>

9.00 A.M. MAIN MATCH – 6 STAGES  
2.00 – 3.00 P.M. LUNCH  
3.00 P.M. SIDE MATCHES – SPEED GUNS  
LONG RANGE (CARTRIDGE SINGLE SHOT 100 M)  
6.00 P.M. DINER, RAFFLE  
8.00 P.M. CLOSING AND AWARD CEREMONY  
ENTERTAINMENT UNTIL 02.00 A.M.



## APPENDIX D - POCKET RO CARD

 <b>Pocket RO Card</b> (Current as of January 2008) <small>“MSV” Minor Safety Violation = 10 Second penalty  “SDQ” = Stage Disqualification; “MDQ” = Match Disqualification</small>	MSV	SDQ	MDQ
Loading at other than designated location		√	
Loading too many rounds (long gun)	√		
Empty or live round left in a long gun after the next gun is fired, or if last gun, put down on the unloading table.	√		
Live round in long gun (chamber)		√	
Holstering or staging gun with hammer cocked (not fully down) or down (on a live round)		√	
Revolvers not returned to leather (unless stage instructions to the contrary)	√		
Retrieving “Dead” dropped ammo rounds	√		
Dropped gun (unloaded/empty)		√	
Dropped gun (loaded)			√
Discharge impacting 5-10 feet from shooter, while on the firing line		√	
Discharge impacting within 5 feet from shooter, while on the firing line or any discharge away from the firing line Any discharge in the loading or unloading areas.			√
Cocked revolver leaving shooter’s hand		√	
Changing location or leaving the designated loading area with a cocked gun/gun w/hammer down on live round		√	
Unsafe gun handling (fanning, etc.)		√	
Open, empty long guns that slip and fall but don’t break 170 or sweep anyone	√		
Use of illegal or illegally-modified firearm		√	
Dry firing at the loading table		√	
Cocking a revolver before it reaches 45 degrees downrange	√		
Arriving at the designated loading area with uncleared firearms after completing a stage within the same day (assessed on the previously completed stage)		√	
Not leaving long gun action open after shooting	√		
Violation of 170 rule (without sweeping anyone)		√	
Sweeping anyone with unloaded firearm		√	
Sweeping anyone with loaded firearm			√
Any two (2) stage DQ’s or 2 F.T.E./S.O.G.’s during the course of a match			√
Not adhering to loading or unloading procedures		√	
Belligerent attitude/unsportsmanlike conduct			√
Shooting under the influence of alcohol, drugs, or impairing medications			√
De-cocking to avoid a penalty if cocked at the wrong time, position or location		√	
Leaving the firing line with a malfunctioning firearm unless under direct supervision of a match official			√
Shooting out of category. e.g., Not wearing the correct items in Classic Cowboy or not making enough smoke in B/P Categories 1 <sup>st</sup> violation is a procedure, 2 <sup>nd</sup> violation is SDQ, 3 <sup>rd</sup> violation is MDQ.	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>

**Procedural:**

Unintentional errors caused by confusion or mistakes. If unable to comply with stage instructions due to physical limitations or handicap, the RO may make allowances for the shooter to complete the stage w/o penalty, adhering as closely as possible to the spirit of the game. 10 seconds; no more than one procedural penalty may be assessed per stage

Failure to Engage/Spirit of the Game: Willfully shooting a stage other than the way it was intended in order to gain a competitive advantage, not meeting the Ammunition Power Factor or willfully disregarding a non-shooting procedure. 30 seconds

Re-shoots are granted for failure of props/match equipment; Range Officer impeding shooter progress; or timer failure.

Failure of shooter equipment or firearms may be granted at the discretion of the Match Director (except at annual or state/regional championships and above). Only safety penalties carry over.

Restarts shall be allowed for a competitor to achieve a “clean” start, up to the point at which the first round goes down range.

Multiple restarts by the same shooter, that in the judgment of the R.O. are seen to be taking advantage, will not be entertained as they are not in the spirit of the game.

<b>Příruční karta rozhodčího AWS v.2008</b>	<b>D</b>	<b>S</b>	<b>M</b>
"DBP" - drobný bezpečnostní přeštek = 10 vteřin penalizace	<b>B</b>	<b>D</b>	<b>D</b>
"SDQ" - diskvalifikace ze stanoviště	<b>P</b>	<b>Q</b>	<b>Q</b>
"MDQ" - diskvalifikace ze soutěže			
Nabíjení na jiném než určeném místě		<b>X</b>	
Nabití více nábojů, než bylo určeno (dlouhé zbraně)	<b>X</b>		
Prázdná nebo ostrá munice v zásobníku nebo na podavači pušky/brokovnice po ukončení střelby	<b>X</b>		
Ostrá munice v komoře pušky/brokovnice		<b>X</b>	
Zasunutí střelné zbraně do pouzdra nebo odložení na stanovišti s nataženým kohoutem nebo kohoutem spuštěným na ostrém náboji		<b>X</b>	
Nezasunutí revolveru do pouzdra (pokud toto nenařizoval popis stanoviště)	<b>X</b>		
Zdvihnutí "mrtvé" munice (upuštěné ostré munice)	<b>X</b>		
Upuštění prázdné (nenabité) střelné zbraně		<b>X</b>	
Upuštění nabité střelné zbraně			<b>X</b>
Výstřel, který zasáhne cokoliv v okruhu 1,5 - 3m od střelce na střelecké čáře		<b>X</b>	
Výstřel, který zasáhne cokoliv v okruhu do 1,5m od střelce na střelecké čáře nebo jakýkoliv výstřel mimo střeleckou čáru (včetně nabíjecího a vybíjecího stolku)			<b>X</b>
Natažený revolver opustí střelcovu ruku		<b>X</b>	
Změna pozice s nataženou zbraní nebo se zbraní se spuštěným kohoutem na ostré munici		<b>X</b>	
Nebezpečné ovládání zbraně (např. "fanning" - fofrování apod.)		<b>X</b>	
Otevřená a prázdná zbraň, která spadne či sklouzne a přitom neporuší úhel 170° ani k nikomu nenasměruje hlaveň	<b>X</b>		
Použití nepovolené či nepovoleným způsobem modifikované zbraně		<b>X</b>	
"Odmašťovací" výstřel u nabíjecího stolku		<b>X</b>	
Neotevření závěru dlouhé zbraně po střelbě	<b>X</b>		
Porušení pravidla 170° bez nasměrování hlavně ke komukoliv		<b>X</b>	
Nasměrování hlavně prázdné zbraně ke komukoliv		<b>X</b>	
Nasměrování hlavně nabité zbraně ke komukoliv			<b>X</b>
Získání dvou "SDQ" - diskvalifikací ze stanoviště			<b>X</b>
Porušení stanovených postupů pro nabíjení či vybíjení		<b>X</b>	
Agresivní vystupování či nesportovní chování			<b>X</b>
Střelba pod vlivem alkoholu, drog či oslabujících léků			<b>X</b>
Spuštění kohoutu revolveru, pušky nebo brokovnice s externími kohouty na ostrou municí		<b>X</b>	
Střelba "mimo kategorii" např. bez předepsaného oblečení v Classic Cowboy nebo při nedostatečném "kouři" v černoprachých kategoriích. 1.porušení = P, 2.porušení = SDQ, 3.porušení = MDQ.	<b>P</b>	<b>2</b>	<b>3</b>

**Procedurální chyba:** Neúmyslná změna postupu střelby způsobená chybou či zmatením střelce. Pokud střelec není schopen postupovat podle instrukcí na stanovišti z důvodu fyzických omezení nebo invalidity, může rozhodčí povolit střelci dokončit střelbu na stanovišti bez penalizace, při dodržení zásad "Ducha hry".

= 10 vteřin; nelze přidělit více než jednu penalizaci na stanovišti

**Porušení principu "Ducha hry":** Úmyslné odstřílení stanoviště jiným způsobem než bylo míněno z důvodu získání výhody v soutěži nebo nedodržení předepsaného faktoru munice

= 30 vteřin

**Opakování střelby:** je zaručeno při selhání zařízení střelnice či soutěže, překážení střelci v postupu rozhodčím či při chybě měření času. Při selhání zbraní či výstroje střelce může povolit opakování střelby ředitel soutěže (ne však při vyšších soutěžích typu regionální či národní mistrovství). Penalizace za bezpečnostní přeštek udělené na stejném stanovišti před opakováním střelby zůstávají zachovány.

Přeložil a upravil Hogo Fogo aka Jaroslav Schiller

**MČR 2014 FIRST DAY / PRVNÍ DEN 18.7.2014**

STAGE 1	STAGE 2	STAGE 3	STAGE 4	STAGE 5	STAGE 6
9 <sup>00</sup>	10 <sup>00</sup>	11 <sup>00</sup>	12 <sup>00</sup>	13 <sup>00</sup>	14 <sup>00</sup>
<b>Posse 1</b>					
14 <sup>00</sup>	9 <sup>00</sup>	10 <sup>00</sup>	11 <sup>00</sup>	12 <sup>00</sup>	13 <sup>00</sup>
<b>Posse 2</b>					
13 <sup>00</sup>	14 <sup>00</sup>	9 <sup>00</sup>	10 <sup>00</sup>	11 <sup>00</sup>	12 <sup>00</sup>
<b>Posse 3</b>					
12 <sup>00</sup>	13 <sup>00</sup>	14 <sup>00</sup>	9 <sup>00</sup>	10 <sup>00</sup>	11 <sup>00</sup>
<b>Posse 4</b>					
11 <sup>00</sup>	12 <sup>00</sup>	13 <sup>00</sup>	14 <sup>00</sup>	9 <sup>00</sup>	10 <sup>00</sup>
<b>Posse 5</b>					
10 <sup>00</sup>	11 <sup>00</sup>	12 <sup>00</sup>	13 <sup>00</sup>	14 <sup>00</sup>	9 <sup>00</sup>
<b>Posse 6</b>					

**MČR 2014 SECOND DAY / DRUHÝ DEN 19.7.2014**

STAGE 7	STAGE 8	STAGE 9	STAGE 10	STAGE 11	STAGE 12
9 <sup>00</sup>	10 <sup>00</sup>	11 <sup>00</sup>	12 <sup>00</sup>	13 <sup>00</sup>	14 <sup>00</sup>
<b>Posse 1</b>					
14 <sup>00</sup>	9 <sup>00</sup>	10 <sup>00</sup>	11 <sup>00</sup>	12 <sup>00</sup>	13 <sup>00</sup>
<b>Posse 2</b>					
13 <sup>00</sup>	14 <sup>00</sup>	9 <sup>00</sup>	10 <sup>00</sup>	11 <sup>00</sup>	12 <sup>00</sup>
<b>Posse 3</b>					
12 <sup>00</sup>	13 <sup>00</sup>	14 <sup>00</sup>	9 <sup>00</sup>	10 <sup>00</sup>	11 <sup>00</sup>
<b>Posse 4</b>					
11 <sup>00</sup>	12 <sup>00</sup>	13 <sup>00</sup>	14 <sup>00</sup>	9 <sup>00</sup>	10 <sup>00</sup>
<b>Posse 5</b>					
10 <sup>00</sup>	11 <sup>00</sup>	12 <sup>00</sup>	13 <sup>00</sup>	14 <sup>00</sup>	9 <sup>00</sup>
<b>Posse 6</b>					

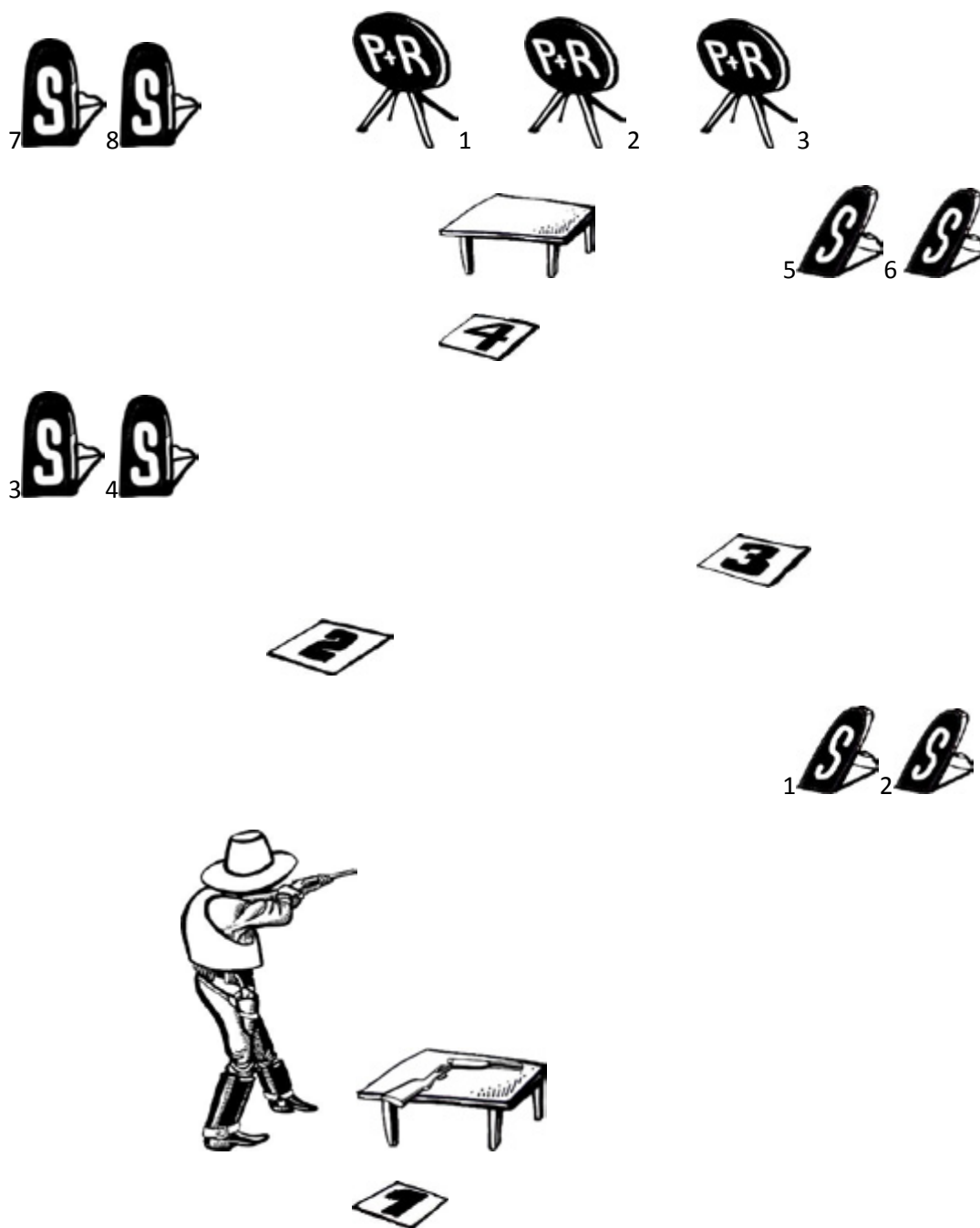
**AWS**



# STAGE 1

(d) Thunderman

© Headshot Jack



**Pistols/Revolvery 5+5, Rifle/Puška 9, Shotgun/Brokovnice 8+**

**Startovní pozice:** Střelec začíná na pozici 1, Pušku drží v obou rukou, brokovnice leží na stole, revolvery v holstrech. Střelec po pípnutí střílí puškou terče P+R stylem **Nevada Sweep**. Poté střílí na terče S1-S2 z pozice 1, S3-S4 z pozice 2, S5-S6 z pozice 3, S7-S8 z pozice 4. Revolvery pak střílí z pozice 4 terče R+P stylem **Nevada Sweep**.

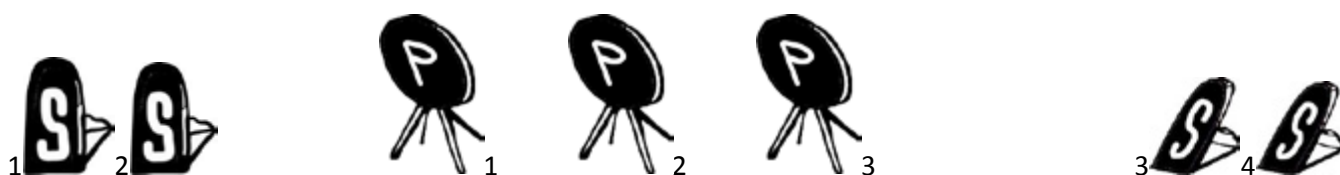
**Starting position:** Shooter Starts at position 1. Rifle in both hands, shotgun is on the table and pistols are holstered. After beep shooter engages P+R targets in **Nevada Sweep**, with shotgun engages targets S1-S2 from position 1, targets S3-S4 from position 2, targets S5-S6 from position 3 and targets S7-S8 from position 4. With pistols engages P+R targets in **Nevada Sweep** from position 4.



# STAGE 2

(d) Thunderman

© Headshot Jack



Pistols/Revolvery 5+5, Rifle/Puška 9, Shotgun/Brokovnice 4+

**Startovní pozice:** Střelec začíná s puškou v pozici Port Arms. Brokovnice leží na stole, revolvery v holstrech. Střelec po pípnutí střílí terče R1–R3 stylem **Triple Tap**, Poté brokovnicí na terče S1–S4 libovolně. S revolvery střílí terče P1–P3 stylem **Nevada Sweep Double Tap**.

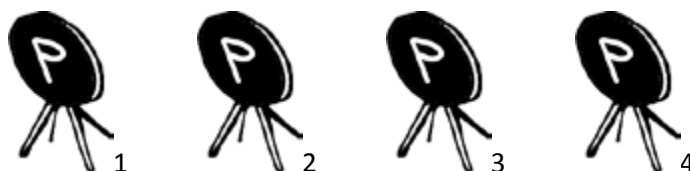
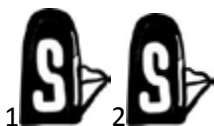
**Starting position:** Shooter starts with rifle in Port Arms, shotgun is on the table, pistols are holstered. After beep shooter engages R1–R3 targets in **Triple Tap**. With shotgun engages S1–S4 targets in any order. With pistols engages P1–P3 targets in **Nevada Sweep Double Tap**.

# STAGE 3

(d) Colbert

© Headshot Jack

# ARIZONA



**Pistols/Revolvery 5+5, Rifle/Puška 10, Shotgun/Brokovnice 2+**

**Startovní pozice:** Střelec začíná na pozici 1, revolvery v holstrech, ruce podél těla. Puška a brokovnice leží na stole na pozici 1. Střelec po pípnutí střílí puškové terče R1-R4 stylem **Arizona Sweep (1-2-2-3-3-3-4-4-4-4)**., odloží pušku a brokovnicí střílí na terče S1-S2 libovolně. Odloží brokovnici, přesune se na pozici 2 a revolvery střílí terče P1 až P4 stylem **Arizona Sweep (1-2-2-3-3-3-4-4-4-4)**.

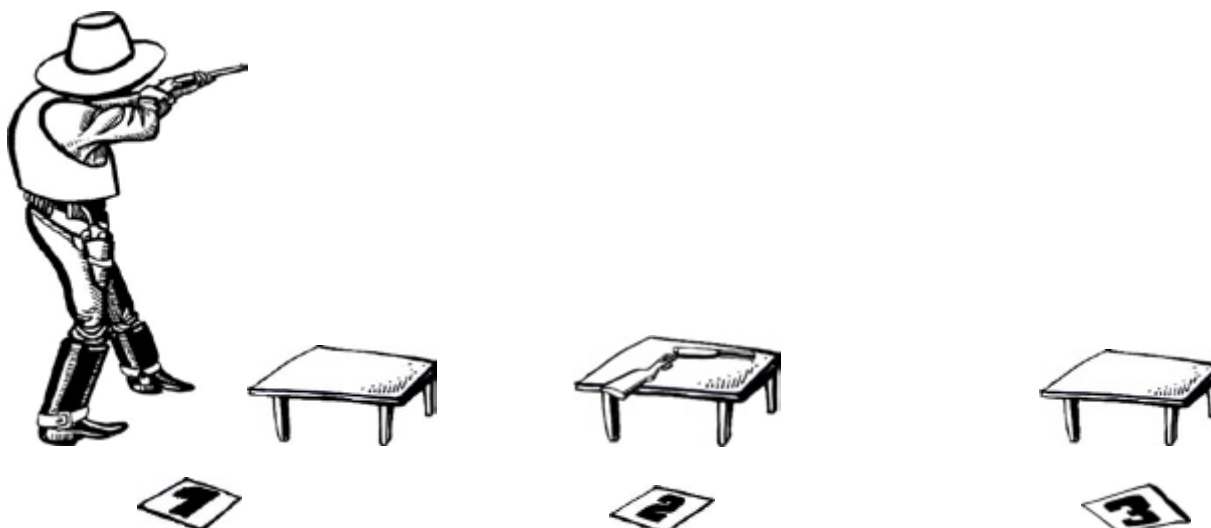
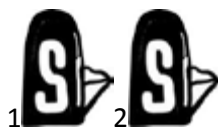
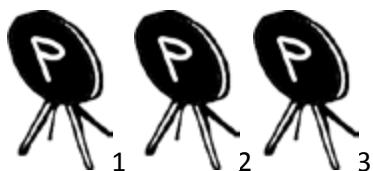
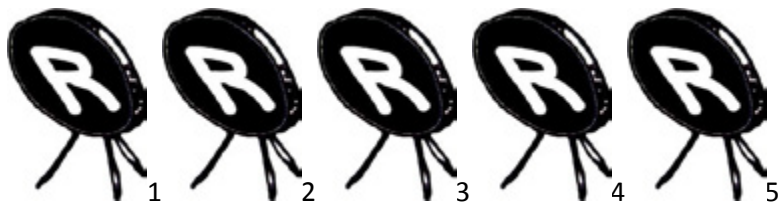
**Starting position:** Shooter starts at position 1, pistols are holstered, hands alongside his body. Rifle and shotgun are on the table. After beep shooter engages R1 – R4 targets in **Arizona Sweep (1-2-2-3-3-3-4-4-4-4)**, puts rifle on the table and with shotgun engages S1 – S2 targets in any order. Puts shotgun on the table and moves to position 2, then shoots P1-P4 targets in **Arizona Sweep (1-2-2-3-3-3-4-4-4-4)**.



# STAGE 4

(d) Thunderman

© Headshot Jack



**Pistols/Revolver 5+5+1, Rifle/Puška 10, Shotgun/Brokovnice 5+**

**Startovní pozice:** Střelec začíná na pozici 1 s puškou v pozici Port Arms. Brokovnice leží na stole na pozici 2, revolvery v holstrech. Střelec po pípnutí střílí terče R1 – R5 stylem **twice Sweep**, S prvním revolverem střílí na terče P1-P3 stylem **Nevada Sweep**. Přesune se na pozici 2 a s bokovnicí střílí terče S1 – S2, poté druhým revolverem střílí na terče P1-P3 stylem **Nevada Sweep**. S brokovnicí se přesune na pozici 3, střílí terče S3-S5 libovolně. Pak dobije jeden revolver jedním nábojem a střílí na terč B. Trefený bonus znamená minus 7 sekund, když se netrefí, je to miss. Bonus je povinný.

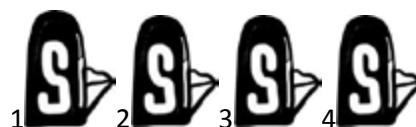
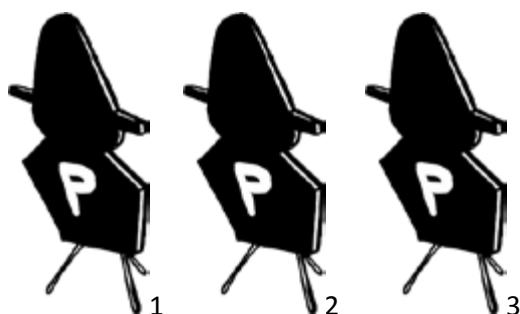
**Starting position:** Shooter starts at position 1 with rifle in Port Arms, shotgun is on the table at position 2 and pistols are holstered. After beep shooter engages R1 – R5 targets twice by **Sweep**. With first pistol engages P1 – P3 targets in **Nevada sweep**. Then moves to position 2. With shotgun engages S1 – S2 targets, with second pistol engages P1-P3 targets in **Nevada Sweep**, and then moves with shotgun to position 3. With shotgun engages S3 – S5 targets in any order. Then reloads one pistol and engages B target. Hit of B target is minus 7 s, non-hit is a miss. It is obligatory to go for the B target.

# STAGE 5

(d) Colbert

© Headshot Jack

## LAZY MAN



Pistols/Revolvery 5+5, Rifle/Puška 10, Shotgun/Brokovnice 4+

**Startovní pozice:** Střelec začíná na pozici 1, revolvery v holstrech, ruce na opaskové přezce. Puška leží na pozici 2 a brokovnice leží na stole na pozici 3. Střelec po pípnutí střílí revolverové terče P1 – P3 stylem **Lazy Sweep (1-2-3-3-2) - (1-2-3-3-2)**, revolvery uloží do holstrů, přesune se na pozici 2 a střílí puškou terče R1-R3, 10 ran na tři terče stylem **2x Lazy Sweep (1-2-3-3-2 - 1-2-3-3-2)**. Odloží pušku a přesune se na pozici 3, kde brokovnicí střílí na terče S1 – S4 libovolně.

**Starting position:** Shooter starts at position 1, pistols are holstered, hands on the belt buckle. Rifle is on the position 2 and shotgun is on the table at the position 3. After beep shooter engages P1 – P3 targets in **Lazy Sweep (1-2-3-3-2) - (1-2-3-3-2)**, puts pistols to holsters and moves to position 2. With rifle engages R1 – R3 targets in **2x Lazy Sweep (1-2-3-3-2 - 1-2-3-3-2)**. Then moves to position 3 and with shotgun engages S1-S4 targets in any order.

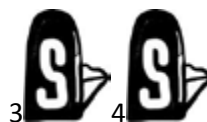
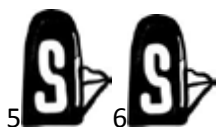


# STAGE 6

(d) Colbert

© Headshot Jack

## OREGON



**Pistols/Revolvery 5+5, Rifle/Puška 10, Shotgun/Brokovnice 6+**

**Startovní pozice:** Revolvery v holstrech, puška a brokovnice leží na pozici 1. Střelec po pípnutí střílí puškové terče R1-R5 stylem **Oregon Trail Sweep (1-1-1-2-3-3-4-5-5-5)**. Odloží pušku a brokovnici střílí brokové terče S1-S2, přesune se na pozici 2, kde střílí terče S3-S4, po té se přesune na pozici 3 a dostřelí terče S5-S6. Odloží brokovnici a revolvery střílí terče P1-P5 stylem **Oregon Trail Sweep (1-1-1-2-3-3-4-5-5-5)**.

**Starting position:** Pistols are holstered, rifle and shotgun are on the position 1. After beep shooter engages R1-R5 targets with rifle in **Oregon Trail Sweep (1-1-1-2-3-3-4-5-5-5)**. Puts rifle on the table and with shotgun engages S1-S2 targets. Then moves with shotgun to position 2, engages S3-S4 targets, then moves to position 3, engages S5-S6 targets, puts shotgun on the table and with revolvers engages P1-P5 targets in **Oregon Trail Sweep (1-1-1-2-3-3-4-5-5-5)**.

# STAGE 7

(d) Thunderman

© Headshot Jack



**Pistols/Revolvery 5+5, Rifle/Puška 10, Shotgun/Brokovnice 6+**

**Startovní pozice:** Střelec začíná na pozici 1, brokovnici drží v obou rukou, puška leží na stole, revolvery v holstrech. Střelec po pípnutí střílí brokovnicí terče S1 až S6 libovolně. Puškou pak střílí terče P+R dvakrát stylem **Arkansas Shuffle (1-1-2-3-3) nebo (3-3-2-1-1)**. Bezpečně uloží zbraně a přesune se na pozici 2, kde revolvery střílí také terče R+P dvakrát stylem **Arkansas Shuffle (1-1-2-3-3) nebo (3-3-2-1-1)**.

**Starting position:** Shooter Starts at position 1 with shotgun in both hands. Rifle is on the table. After beep shooter engages with shotgun targets S1 – S6 any order, with rifle engages P+R targets twice in **Arkansas Shuffle (1-1-2-3-3) or (3-3-2-1-1)**, makes the rifle safe and moves to position 2. With pistols engages P+R targets twice by **Arkansas Shuffle (1-1-2-3-3) or (3-3-2-1-1)**.

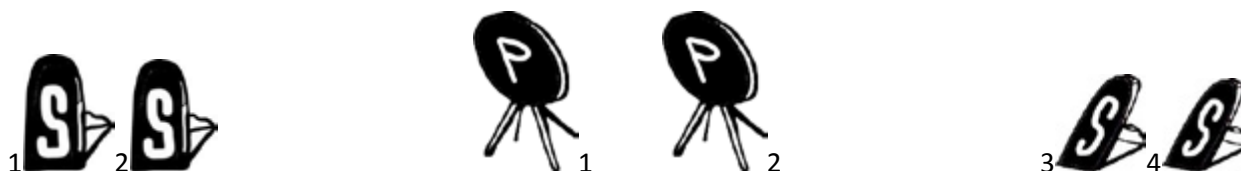


Bay 2.

# STAGE 8

(d) Thunderman

© Headshot Jack



**Pistols/Revolvery 5+5, Rifle/Puška 10, Shotgun/Brokovnice 4+**

**Startovní pozice:** Střelec stojí za stolem. Puška a brokovnice leží na stole, revolvery v holstrech. Střelec střílí zbraněmi v jakémkoliv pořadí tak, aby každý terč zasáhl odpovídající zbraní alespoň jednou.

**Starting position:** Shooter stands behind the table. Long guns are on the table, pistols are holstered. Any order of guns, each target must be hit at least once by the appropriate weapon.

# STAGE 9

(d) Colbert

© Headshot Jack

## CACTUS



Pistols/Revolvery 5+5, Rifle/Puška 10, Shotgun/Brokovnice 2+

**Startovní pozice:** Střelec začíná na pozici 1, revolvery v holstrech, ruce podél těla. Puška a brokovnice leží na stole na pozici 2. Střelec po pípnutí střílí revolverové terče P1–P4 stylem **Cactus Buck Sweep** (1-1-1-2-2-3-3-4-4-4), revolvery uloží to holstrů, přesune se na pozici 2 a střílí brokovnicí na terče S1–S2 libovolně. Odloží brokovnici a puškou střílí R1-R4 stylem **Cactus Buck Sweep** (1-1-1-2-2-3-3-4-4-4).

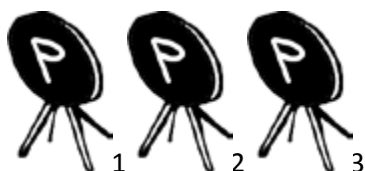
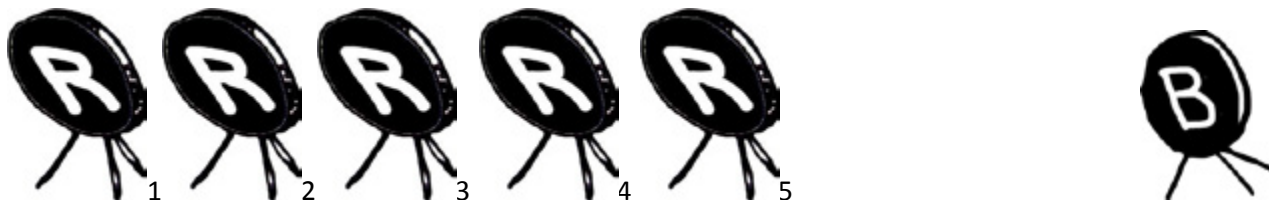
**Starting position:** Shooter starts at position 1, pistols are holstered, hands alongside his body. Rifle and shotgun are on the table at the position 2. After beep shooter engages P1–P4 targets in **Cactus Buck Sweep** (1-1-1-2-2-3-3-4-4-4), puts pistols to holsters and moves to position 2. With shotgun engages S1–S2 targets in any order. With Rifle engages R1–R4 targets in **Cactus Buck Sweep** (1-1-1-2-2-3-3-4-4-4).



# STAGE 10

(d) Thunderman

© Headshot Jack



**Pistols/Revolver 5+5, Rifle/Puška 10+1, Shotgun/Brokovnice 5+**

**Startovní pozice:** Střelec začíná na pozici 3 s brokovnicí v obou rukou. Puška leží na stole na pozici 1, revolvery v holstrech. Střelec po pípnutí střílí terče S3–S5, s brokovnicí se přesune na pozici 2 a střílí terče S1-S2 a odloží brokovnici na stůl. Poté střílí prvním revolverem z pozice 2 na terče P1-P3 libovolně, avšak každý terč musí být zasažen minimálně jednou. Poté se přemístí na pozici 1 a střílí druhým revolverem terče P1-P3 libovolně, avšak každý terč musí být zasažen min. jednou. Pokračuje puškou a střílí terče R1-R5 stylem **Double Tap**. Pak dobije pušku jednou ránou a střílí **Bonus**. Zásah znamená -7 sekund, v opačném případě je to miss. Bonus je povinný.

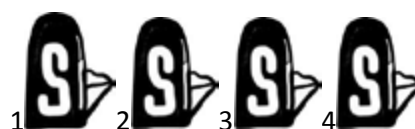
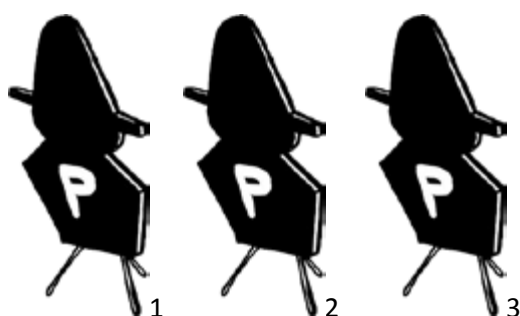
**Starting position:** Shooter starts at position 3, shotgun in both hands, rifle at position 1, pistols are holstered. After beep shooter engages S3 – S5 targets by the shotgun, with shotgun moves to position 2, engages S1-S2 targets and puts the shotgun on the table. With the first pistol engages P1-P3 from position 2, in any order, each target must be hit at least once, then moves to position 1 and with the second pistol engages P1-P3 targets any order, each target must be hit at least once. With Rifle engages R1-R5 targets in **Double Tap**, then reloads one round into the rifle and engages the B bonus target. Hitting the **Bonus** is -7 sec, else is a miss. Bonus is obligatory.

# STAGE 11

(d) Colbert

© Headshot Jack

## INDIANS



Pistols/Revolver 5+5, Rifle/Puška 10, Shotgun/Brokovnice 4+

**Startovní pozice:** Revolvery v holstrech, puška leží na pozici 2, střelec drží brokovnici v poloze Port Arms na pozici 1. Střelec po pípnutí střílí brokové terče S1-S4, přesune se na pozici 2, odloží brokovnici a puškou střílí terče R1-R3 stylem 2x **Indiana Sweep (2-2-1-2-3) nebo (2-2-3-2-1)**, odloží pušku a přesune se na pozici 3, kde revolvery střílí terče P1-P3 stylem **Indiana Sweep (2-2-1-2-3) nebo (2-2-3-2-1)**.

**Starting position:** Pistols are holstered, rifle is on the position 2 and shooter stands with shotgun in Port Arms at position 1. After beep shooter engages S1 – S4 targets. Then moves to position 2, puts shotgun on the table and with Rifle engages R1-R3 targets in 2x **Indiana Sweep (2-2-1-2-3) or (2-2-3-2-1)**, puts rifle on the table and moves to the position 3. With pistols engages P1-P3 targets in **Indiana Sweep (2-2-1-2-3) or (2-2-3-2-1)**.

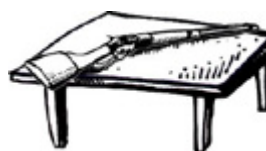
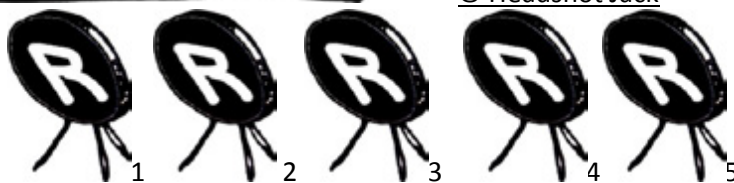
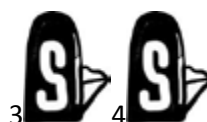


# STAGE 12

(d) Colbert

© Headshot Jack

## DOUBLE TRABLE



Pistols/Revolvery 5+5, Rifle/Puška 9, Shotgun/Brokovnice 6+

**Startovní pozice:** Revolvery v holstrech, puška leží na pozici 3 a brokovnice leží na pozici 1. Střelec po pípnutí střílí pistolové terče P1-P5 stylem **Double Tap**. Uloží revolvery do holstrů a brokovnicí střílí terče S1-S2, přesune se s brokovnicí na pozici 2 a střílí terče S3-S4. Pak se přesune na pozici 3, střílí terče S5-S6, odloží brokovnici a puškou střílí terče R stylem **Double Tap**.

**Starting position:** Pistols are holstered, rifle is on the position 3 and shotgun is on the position 1. After beep shooter engages with Revolvers P1-P5 targets in **Double Tap**. Takes shotgun and engages S1-S2 targets, moves to the position 2, shoots S3-S4 targets, moves to position 3, shoots S5-S6 targets, puts shotgun on the table a with Rifle engages R1-R5 targets in **Double Tap**.

# WILD BUNCH



(d) Colbert+Thunderman

© Headshot Jack



**Pistol/Pistole 5+5+5, Rifle/Puška 9, Shotgun/Brokovnice 6**

**Startovní pozice:** Střelec začíná na pozici 1, Puška a Brokovnice leží na stole, pistole v pouzdře. Střelec po pípnutí střílí puškou terče P+R stylem **Triple Tap**. Bezpečně odloží pušku, vezme brokovnici a přesune se na pozici 2. Poté střílí na terče S1 a S2 z pozice 2, S3 a S4 z pozice 3, S5 a S6 z pozice 4, Pistolí pak střílí z pozice 4 terče R+P stylem **Triple Tap 1-1-1-2-2-2-3-3-3-2-2-2-1-1-1**.

**Starting position:** Shooter starts at position 1. Rifle and shotgun are on the table and pistol is holstered. After beep shooter engages P+R targets by rifle in **Triple Tap** and safely puts down the rifle. Then moves to position 2 with shotgun and engages S1-S2 from position 2, S3-S4 from position 3, S5-S6 from position 4. With pistols engages P+R targets **Triple Tap 1-1-1-2-2-2-3-3-3-2-2-2-1-1-1**.

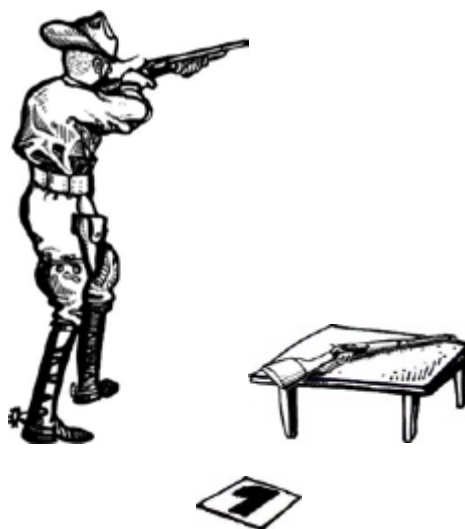
Bay 2.

## WILD BUNCH



(d) Colbert+Thunderman

© Headshot Jack



**Pistol/Pistole 5+5, Rifle/Puška 10, Shotgun/Brokovnice 4**

**Startovní pozice:** Střelec začíná s brokovnicí v pozici Port Arms. Puška leží na stole, pistole je v holstru. Střelec po pípnutí střílí terče S1–S4 libovolně, Poté puškou střílí na terče R1–R3 stylem John Wayne Sweep (1, 2, 3, 3, 2, 1, 1, 2, 3, 3). S pistolí střílí terče P1–P3 stylem Nevada Sweep Double Tap.

**Starting position:** Shooter starts with shotgun in Port Arms, rifle is on the table and pistol is holstered. After beep shooter engages S1–S4 any order, then with Rifle engages R1–R3 targets in John Wayne Sweep (1, 2, 3, 3, 2, 1, 1, 2, 3, 3). With pistol engages P1–P3 in Nevada Sweep Double Tap.

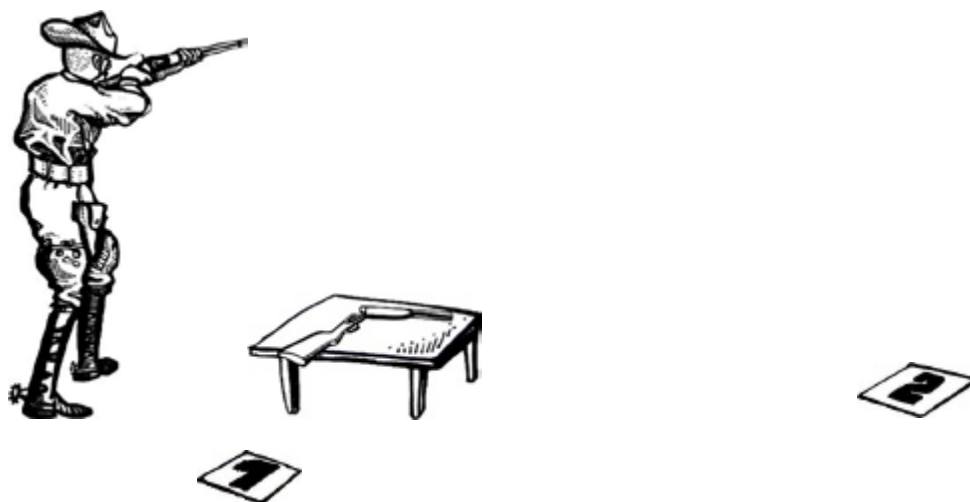
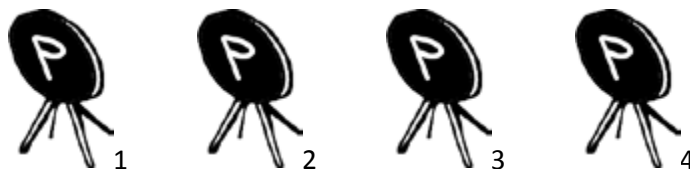
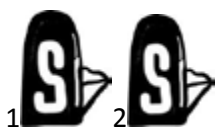
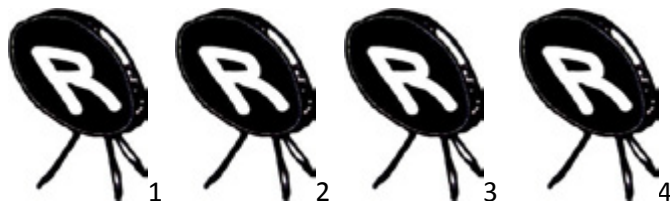


# WILD BUNCH



(d) Colbert

© Headshot Jack



## Pistol/Pistole 5+5+5, Rifle/Puška 10, Shotgun/Brokovnice 2

**Startovní pozice:** Střelec začíná na pozici 1, pistole v holstru, v obou rukou drží pušku. Brokovnice leží na stole na pozici 1. Střelec po pípnutí střílí puškové terče R1-R4 stylem **Missouri Hillbilly Sweep** (1-1-2-3-4-4-3-2-1-1), odloží pušku a brokovnicí střílí brokovnicí na terče S1-S2 libovolně. Odloží brokovnici, přesune se na pozici 2 a pistolí střílí terče P1-P4 prvními dvěma zásobníky stylem **Missouri Hillbilly Sweep** (1-1-2-3-4-4-3-2-1-1), třetí zásobník střílí stylem (1-2-3-4-4).

**Starting position:** Shooter starts at position 1, pistol is holstered, holding rifle in both hands. Shotgun is on the table at the position 1. After beep shooter engages R1 – R4 targets in **Missouri Hillbilly Sweep** (1-1-2-3-4-4-3-2-1-1), puts rifle on the table and with shotgun engages S1-S2 targets in any order. Puts shotgun on the table and moves to position 2, then shoots P1-P4 targets with first 2 magazines in **Missouri Hillbilly Sweep** (1-1-2-3-4-4-3-2-1-1), third magazine in (1-2-3-4-4) style.

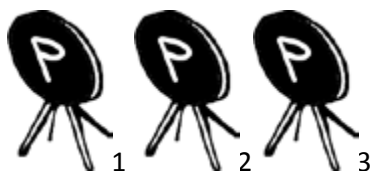
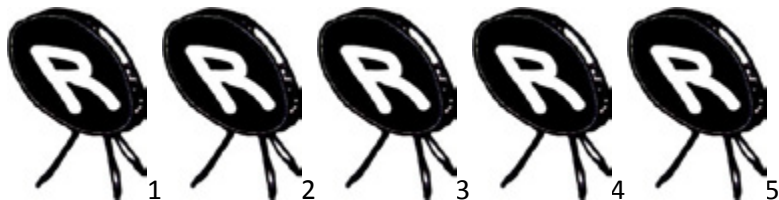
Bay 4.

## WILD BUNCH



(d) Colbert+ Thunderman

© Headshot Jack



Pistol/Pistole 5+5+5, Rifle/Puška 10, Shotgun/Brokovnice 5

**Startovní pozice:** Střelec začíná na pozici 1 s puškou v Port Arms. Brokovnice leží na stole na pozici 3, pistole v holstru. Střelec po pípnutí střílí terče R1 – R5 stylem **Wyoming Sweep** (1-2-3-4-5-5-4-3-2-1), odloží pušku, přesune se na pozici 3 a brokovnicí střílí terče S3–S5, přesune se na pozici 2 a střílí terče S1-S2, přesune se na pozici 1, odloží brokovnici a pistolí střílí 3 x terče P1-P3 stylem **Indiana Sweep** (2-2-1-2-3 nebo 2-2-3-2-1) libovolně.

**Starting position:** Shooter starts at position 1 with rifle in Port Arms, shotgun is on the table at position 3, and pistol is holstered. After beep shooter engages R1 – R5 targets in **Wyoming Sweep** (1-2-3-4-5-5-4-3-2-1). Puts down the rifle, moves to position 3 and with shotgun engages S3-S5 targets. Then moves to position 2 and with shotgun engages S1 – S2 targets. Then moves to position 1, puts shotgun on the table and with pistol engages three times P1-P3 targets in **Indiana Sweep** (2-2-1-2-3 or 2-2-3-2-1) any order.

# WILD BUNCH



(d) Colbert

© Headshot Jack



**Pistol/Pistole 5+5, Rifle/Puška 10, Shotgun/Brokovnice 4**

**Startovní pozice:** Střelec začíná na pozici 1, pistole v holstru, ruce na opaskové přezce. Puška leží na pozici 2 a brokovnice leží na stole na pozici 3. Střelec po pípnutí střílí pistolové terče P1 – P3 stylem (1-2-2-3-3-3-3-2-2-1), přesune se na pozici 2, odloží pistoli a střílí puškou terče R1-R3 10 ran na tři terče stylem (1-2-2-3-3-3-3-2-2-1). Odloží pušku a přesune se na pozici 3, kde brokovnicí střílí na terče S1–S4 libovolně.

**Starting position:** Shooter starts at position 1, pistol is holstered, hands on the belt buckle. Rifle is on the position 2 and shotgun is on the table at the position 3. After beep shooter engages P1–P3 targets in (1-2-2-3-3-3-3-2-2-1) style, moves to position 2 and puts down the pistol. With rifle engages R1–R3 targets in in (1-2-2-3-3-3-3-2-2-1) style. Then moves to position 3 and with shotgun engages S1-S4 targets in any order.

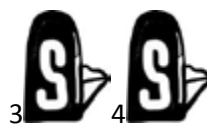
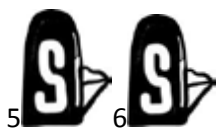


# WILD BUNCH



(d) Colbert

© Headshot Jack



Pistol/Pistole 5+5+5, Rifle/Puška 10, Shotgun/Brokovnice 6

**Startovní pozice:** Pistole v holstru, puška a brokovnice leží na pozici 1. Střelec po pípnutí střílí puškové terče R1-R5 stylem **Desperado Sweep (1-2-2-3-3-3-3-4-4-5)**. Odloží pušku a brokovnicí střílí brokové terče S1-S2, přesune se na pozici 2, kde střílí terče S3-S4, po té se přesune na pozici 3 a dostřelí terče S5-S6. Odloží brokovnici a pistolí střílí terče P1-P5 stylem – první zásobník Sweep zleva, druhý zásobník Sweep zprava a třetí zásobník Sweep libovolně.

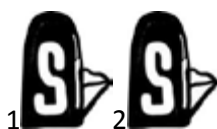
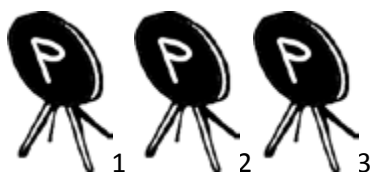
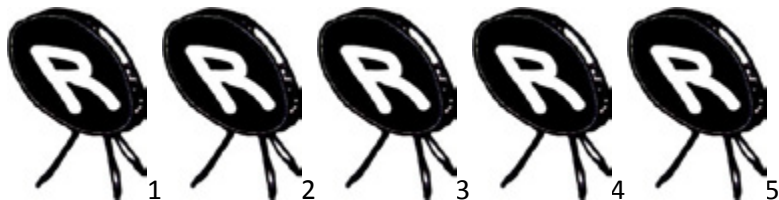
**Starting position:** Pistols are holstered, rifle and shotgun are on the position 1. After beep shooter engages with Rifle R1-R5 targets in **Desperado Sweep (1-2-2-3-3-3-3-4-4-5)**. Puts Rifle on the table and with shotgun engages S1-S2 targets. Then moves with shotgun to position 2, engages S3-S4 targets, then moves to position 3, engages S5-S6 targets, put shotgun on the table and with pistol engages P1-P5 targets as follows: 1<sup>st</sup> magazine Sweep from left, 2<sup>nd</sup> magazine Sweep from right and 3<sup>rd</sup> magazine Sweep from either side.

## WILD BUNCH



(d) Colbert+ Thunderman

© Headshot Jack



**Pistol/Pistole 5+5, Rifle/Puška 10, Shotgun/Brokovnice 5**

**Startovní pozice:** Střelec začíná na pozici 1 s puškou v obou rukou. Brokovnice leží na stole na pozici 2, pistole v holstru. Střelec po pípnutí střílí terče R1 – R5 tak, aby každý terč byl zasažen 2x. Odloží pušku, přesune se na pozici 2 a brokovnicí střílí terče S1-S2, přesune se na pozici 3 a střílí terče S3-S5, přesune se na pozici 1, odloží brokovnici a pistolí střílí terče P1-P3 tak, aby každý terč byl zasažen 2x.

**Starting position:** Shooter starts at position 1 with rifle in both hands. Shotgun is on the table at position 2 and pistol is holstered. After beep shooter engages R1 – R5 targets, each target must be hit twice. Puts down the rifle, moves to position 2 and engages S1-S2 targets with shotgun. Then moves to position 3 and with shotgun engages S3-S5 targets. Then moves to position 1, puts shotgun on the table and with pistol engages three times P1-P3 targets, each target must be hit twice.

# Rychlé zbraně - Speed Guns

## Revolvery / Pistols



Revolvery - 2 x zleva nebo 2 x zprava

Pistols - two sweeps, both either from left or right

## Puška / Rifle



Puška - Triple Tap zleva nebo zprava

Rifle - Triple tap, either from left or right

## Brokovnice / Shotgun



Brokovnice - zleva nebo zprava

Shotgun - sweep either from left or right





# SHOOTER'S SCORESHEET

## HLAVNÍ ZÁVOD / MAIN MATCH

STAGE	ČAS TIME	MISSES	PREOCEDURA PROCEDURE	PENALIZACE PENALIZATION	BONUS	CELKOVÝ ČAS FINAL TIME	WAS THE STAGE GOOD OR BAD? JAK SE ZADAŘILO?	
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								
★								

## WILD BUNCH

STAGE	ČAS TIME	MISSES	PREOCEDURA PROCEDURE	PENALIZACE PENALIZATION	BONUS	CELKOVÝ ČAS FINAL TIME	WAS THE STAGE GOOD OR BAD? JAK SE ZADAŘILO?	
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
★								